

bullsbet.net é confiável

1. bullsbet.net é confiável
2. bullsbet.net é confiável :freebet 10k tanpa deposit
3. bullsbet.net é confiável :bet legal

bullsbet.net é confiável

Resumo:

bullsbet.net é confiável : Junte-se à diversão em ecobioconsultoria.com.br! Inscreva-se e desfrute de um bônus imperdível!

contente:

gratuitos. Todos os nossos jogos são executados no navegador e podem ser jogados instantaneamente, sem downloads ou instalações. Pode jogar no CrazyGames em qualquer dispositivo, incluindo laptops, smartphones e tablets. Isso significa que, esteja você em bullsbet.net é confiável casa, na escola ou no trabalho, é fácil e rápido começar a jogar!

Todos os

meses, mais de 15 milhões de pessoas jogam nossos jogos, seja sozinhas no modo de um

[casino buenos aires online](#)

Este artigo é sobre os termos comuns, regras e procedimentos de apostas apenas no

Para o impacto estratégico das apostas, consulte estratégia de poker No jogo de

o jogo se concentra principalmente no ato de apostar e, como tal, um protocolo foi

envolvido para acelerar o jogo, diminuir a confusão e aumentar a segurança durante o

. Diferentes jogos são jogados usando diferentes tipos de aposta, e pequenas variações

a etiqueta existem entre as salas de jogos, mas a maior parte dos jogos é feita

As

s e o protocolo a seguir são observados pela maioria dos jogadores de poker. Os

s em bullsbet.net é confiável um jogo de pôquer, por bullsbet.net é confiável vez, em bullsbet.net

é confiável rotação no sentido horário (agir fora

de turno pode afetar negativamente outros jogadores). Quando é a vez de um jogador

a primeira declaração verbal ou ação que eles tomam os liga à bullsbet.net é confiável escolha

de ação;

regra impede que um participante mude bullsbet.net é confiável ação depois de ver como outros participantes

reagem à ação inicial.[1] Até que a aposta inicial seja

Depois da primeira aposta, cada

jogador pode "dobrar", que é largar fora da mão perdendo quaisquer apostas que já fez;

cham", o que corresponde à aposta mais alta até agora feita; ou "aumentar", a qual é

entrar a aposta alta anterior.[1] Um jogador poderá desistir entregando as cartas.

s jogos podem ter regras específicas sobre como dobrar o poker:)

Todas as outras

são feitas colocando fichas na frente do jogador, mas não diretamente no pote

ng o pote" impede que outros jogadores verifiquem o valor da aposta)..[1] A ordem de

stas O jogo prossegue à esquerda do dealer Em bullsbet.net é confiável geral, a pessoa à direita

do

or age primeiro e a ação prossegue no sentido horário. Se qualquer jogador tiver

anteriormente, ação avança para o próximo jogador. Em bullsbet.net é confiável jogos com

blinds, o

round começa. A

jogador à esquerda das blinds. Em bullsbet.net é confiável jogos de stud, a ação começa

o jogador mostrando as cartas mais fortes e prossegue no sentido horário. Se houver um bring-in, o primeiro ciclo de apostas começa, com a primeira rodada de aposta começa o layer obrigado a postar o bound-in. Verifique se ninguém ainda abriu a rodada, um or pode passar ou verificar, que é equivalente a apostar zero e / ou fazer a aposta l de zero. Ao verificar o desejo

Os jogadores não podem verificar a rodada de abertura

orque as blinds são apostas ao vivo e devem ser chamadas ou levantadas para permanecer a mão. Um jogador que postou a big blind tem o direito de aumentar na primeira rodada, hamada a opção, se nenhum outro jogador tiver levantado; se eles se recusarem a , eles devem verificar bullsbet.net é confiável opção. Se todos os jogadores da rodada forem colocados na

posição, os apostadores da primeira ronda terão o poder de levantar. dinheiro

colocado no pote (muitas vezes chamado de rodada grátis ou cartão grátis). Uma maneira comum de significar a verificação é tocar na mesa, seja com um punho, juntas, uma mão erta ou o dedo indicador (s). Abrir, apostar, aumentar Se em bullsbet.net é confiável qualquer rodada de

stas é a vez de um jogador agir e a ação é aberta, então o jogador pode abrir a acção bullsbet.net é confiável uma rodada apostando fazendo uma aposta - o ato de fazer a primeira rodada

ria aposta é o primeiro

o pote, embora em bullsbet.net é confiável variantes onde as apostas cegas são s, as aposta cega "abrir" a primeira rodada de apostas e outros jogadores chamam e / ou aumentam a aposta "big blind". Algumas variações de poker têm regras especiais sobre a abertura de uma rodada que pode não se aplicar a outras apostas. Por exemplo, um jogo e ter uma estrutura de aposta que especifica diferentes quantidades permitidas para tura do que para outras aposta, ou pode exigir que um jogador mantenha certas malmente, um jogador faz uma aposta colocando as fichas que deseja apostar no pote. Em k0} circunstâncias normais, todos os outros jogadores ainda no vaso devem ligar para o alor total da aposta ou aumentar se quiserem permanecer, as únicas exceções são quando m apostador não tem participação suficiente restante para ligar o montante total (nesse caso, eles podem ligar com bullsbet.net é confiável aposta restante e ir "all-in" ou fold) ou quando o

r já está aumentando.

Um jogador que faz o segundo (sem contar o aberto) ou o

e aumento de uma rodada de apostas é dito para re-aumentar. Um player que fez um após o check-in anterior na mesma rodada é disse para check-raise. A soma da aposta abertura e todos os aumentos é a quantidade que todos jogadores na mão devem chamar a permanecer elegível para ganhar o pote, sujeito às apostas de mesa quando descrito no parágrafo anterior.

Quando um jogador aposta ou levanta com uma mão fraca que tem uma

ance de melhoria em bullsbet.net é confiável uma rodada de apostas posterior, a aposta é classificada como

m semi-blefe. Por outro lado, uma aposta feita por um apostador que espera ou espera chamada por mãos mais fracas é classificado como valor.[2]

Aposta para abrir a ação.

bullsbet.net é confiável jogos com blinds, esse valor geralmente é o valor da big blind. Regras modernas

poker exigem que os aumentos devem ser pelo menos iguais ao valor do aposta ou aumento anterior. Por exemplo, se um oponente apostar R\$5, um jogador deve aumentar por pelo or outro R\$1, e eles não podem aumentar apenas R\$2. Se outro jogador aumentar uma de RR\$2 por RR\$2, pelo mínimo (para o total deR\$

O objetivo principal da regra de

to mínimo é evitar atrasos no jogo causados por aumentos de "regras" (pequenos aumentos e grandes apostas, como um R\$1 extra sobre uma aposta atual de R\$50, que tem pouco o sobre a ação, mas leva tempo como todos os outros devem chamar). Esta regra é ída por regras de apostas de mesa, de modo que um jogador pode de fato aumentar uma tas R\$2 para RR\$2, se esse R2 for o seu exemplo

A aposta mínima é de R\$ 5 e um jogador ai all in por RR\$ 4, o próximo jogador pode chamar o R R USR\$4; se eles quiserem r, eles teriam que fazê-lo R 9 (\$ 4 mais a aposta mínimo). Em bullsbet.net é confiável jogos sem limite e

imite de pote, se um player abrir uma ação em bullsbet.net é confiável uma rodada de apostas colocando

uer número de fichas no pote sem uma declaração verbal, ou se colocar duas ou mais no vaso de valor

s vezes, um jogador não terá fichas suficientes em bullsbet.net é confiável denominações enores que seriam necessárias para fazer uma aposta ou aumentar a quantia desejada por xemplo, o jogador pode estar fora de ficha R\$1 e R\$5 e ainda ter ficha de RR\$25 se o e for atualmente R\$270 e o player quiser abrir a ação apostando metade do pote, ele vai querer apostar RR\$135. Nesses casos, em bullsbet.net é confiável vez de pedir para o dealer diminuir o

o valor que estão apostando ao colocar (a) chip(s) de valor suficiente para fazer bem aposta. Qualquer "mudança" será devolvida a eles pelo revendedor, se necessário.

em bullsbet.net é confiável jogos sem limite e com limite deRR\$, um aumento pode ser expresso como um

scimo por RR\$ X ou um raise para R R\$ X. Por exemplo, suponha que Alice abra aposta R Se Dianne posteriormente anuncia "eu aumento por USR\$ 15"

Anuncie "Eu aucio R\$\$15" ela

estará aumentando apenas RR\$10 para uma aposta total de R RR\$ 15. Hoje, a maioria dos lões de cartas públicos preferem que os jogadores usem o aumento para o padrão em bullsbet.net é confiável

posição ao aumento por padrão. No caso de qualquer ambiguidade na ação verbal de um dor enquanto levanta, o jogador normalmente será obrigado a aumentar para a quantia arada. Por exemplo, se Alice fosse ter aberto posteriormente com uma apostas de USR\$ ianne estaria vinculado a uma aposta total de R\$15 e o "excesso" RR\$5 seria devolvido a ela. Em bullsbet.net é confiável jogos de limite fixo, o tamanho de todas as apostas e aumentos é o pelas apostas especificadas. Por exemplo, em bullsbet.net é confiável R\$20/\$6 limite fixo Hold'em,

te as duas primeiras rodadas de apostas (pré-flop e flop) a big blind é R\$1, a aposta abertura após o

Jogos de um limite e pot-limit, esses valores serão substituídos por

gras de apostas de mesa (por exemplo, em bullsbet.net é confiável R\$ 3 /R\$ 6 limite fixo Hold'em um jogador

poderia apostar, aumentar ou chamar apenas R\$2 a qualquer momento se essa for a sua ta restante). Além disso, nos jogos de limite de tabela e spread a maioria dos cassinos limita o número total de aumentos permitidos em bullsbet.net é confiável uma única rodada de aposta

ente três ou quatro, não incluindo a

Se o próximo aumento de R\$ 5 for RR\$ 10, um

o jogador levantar outro R RR\$ cinco, e um quarto jogador aumentar R USR\$ 5 novamente zendo a aposta atual R 20, a apostas é dita ser limitada nesse ponto, sem aumentos onais além do nível de 20 R 40 será permitido nessa rodada. É comum suspender essa quando há apenas dois jogadores apostando na rodada (chamado de heads-up), uma vez que qualquer jogador pode chamar o número

por causa da abertura ou aumento, há uma aposta

valor que o jogador em bullsbet.net é confiável turno não pagou, o apostador deve pelo menos igualar esse valor, ou deve dobrar; o jogo não pode passar ou chamar uma quantia em bullsbet.net é confiável particular (exceto onde as regras de apostas de mesa se aplicam). Call To call é igual a uma apostas ou igual um aumento. Uma rodada de aposta termina quando todos os jogadores ativos têm posta igual. Se nenhum oponente chamar a aposta ou aumentar, O jogador às vezes. Este termo também é usado às vezes também para descrever uma chamada feita por um jogador que já colocou dinheiro no pote para esta rodada. Um jogador chamando um aumento antes de ter investido dinheiro na panela nessa rodada é chamada fria. Por exemplo, se em bullsbet.net é confiável uma rodada de apostas, Alice aposta, Dianne aumenta e Carol chama, Carol "chama as apostas frias". Um player chamando em bullsbet.net é confiável vez de levantar com uma mão forte é suave ou plana chamando, forma de chamada

A chamada quando um jogador tem uma mão relativamente fraca, mas suspeita que seu oponente pode estar blefando, é chamada de chamada herói. Chamar uma aposta antes da rodada de apostas final com a intenção de blifar em uma rodada posterior de aposta é chamado de flutuador. Em bullsbet.net é confiável salas de cartas, colocar um único chip no pote de qualquer valor suficiente para chamar uma aposta antes de aumentar sem uma ação verbal declarando o contrário, se sempre constituiu rio..

"mudança" do chip será devolvido ao jogador no final da rodada de apostas, ou até mesmo mais cedo se isso puder ser feito convenientemente. Se, quando for a vez de um jogador agir, o jogador já tem um chip de grandes dimensões no pote que ainda não foi "perdido" e que é de valor suficiente para chamar uma aposta pendente ou aumentar, então o player pode chamar, tocando na mesa como se estivesse verificando. Em bullsbet.net é confiável salas de jogos públicas, declaração de cassino

Salas de cartão público, a prática de dizer "eu vou apostar e aumentar R\$ 100" é considerado um aumento de cadeia de caracteres e não é permitido. Dizer "Eu libo" compromete o jogador à ação de chamar, só chamando. Note que o verbo "libo" muitas vezes pode ser usado em bullsbet.net é confiável vez de "chamada": "Dianne viu a aposta de

embora este último também possa ser utilizado com o apostador como o objeto: "Eu vou apostar e perder o interesse no pote atual. Nenhuma aposta adicional é exigida pelo jogador antes de apostar, mas o jogador não pode ganhar. O dobramento pode ser indicado verbalmente ou mostrando a mão de uma pessoa para baixo na pilha de outras devoluções chamadas muck, ou no vaso (pouco comum). Por esta razão, também é chamado mucking. No poker stud jogado nos Estados Unidos, é costume sinalizar dobrando transformando todas as cartas de alguém para fora. Uma vez que uma pessoa não pode dobrar

Em casinos no Reino Unido, um jogador se dobra dando a mão como é para o "casa" revendedor, que espalha as cartas viradas para os outros jogadores para ver antes de mucking-los. Etiqueta Ação e apostas Ao participar na mão, lembre-se que um participante mantenha o controle da ação de apostas. Perder o rastro do dinheiro é necessário para chamar, chamado a aposta para que o jogador, acontece muitas vezes múltiplas ocorrências deste retarda o jogo e é dado para

Para ajudar os jogadores a rastrear as apostas e garantir que todos os participantes tenham apostado a quantia correta, os apostadores empilham a quantidade que apostaram na rodada atual na frente do pote. Quando a rodada de apostas terminar (uma frase comum é "o bem do pote"), os players mostrarão suas fichas para o pote ou o dealer as reunirá diretamente no pote.

spipping

e pote), embora popular em bullsbet.net é confiável filmes e representações de televisão do jogo, causa

usão sobre a quantidade de um aumento e pode ser usado para esconder a verdadeira dade da aposta. Da mesma forma, aumentos de string, ou o ato de aumentar pela primeira olocação de chips para chamar e, em bullsbet.net é confiável seguida, adicionando chips de aumento, provoca

confusão a mais do montante apostado. Ambas as ações são geralmente proibidas em bullsbet.net é confiável

ssinos e desencorajadas pelo menos em bullsbet.net é confiável outros jogos em bullsbet.net é confiável dinheiro.

Os jogadores

direita do jogador que atua ainda não tomaram decisões quanto à bullsbet.net é confiável própria açõesão

siderados impróprios, por várias razões. Primeiro, uma vez que as ações de um jogador

o informações a outros jogadores, agir fora de turno dá à pessoa, em bullsbet.net é confiável troca,

ções que normalmente não teriam, para detrimento dos jogadores que já agiram. Por

o, digamos que com três jogadores em bullsbet.net é confiável uma mão, o Jogador A tem uma pessoa fraca,

decide tentar um blefe com uma

O jogador B agora sabe que se eles desistirem, A vai

ar o pote, e também sabe não pode ser re-raised se ligarem. Isso pode encorajar o

rB, se tiverem uma boa "mão de sorte" (uma mão atualmente não vale nada, mas com uma nde chance de melhorar substancialmente nas rodadas subsequentes), para chamar a

em bullsbet.net é confiável desvantagem do jogador A. Segundo, chamando ou levantando fora de turno, além

isso, todas as informações que você deseja

o jogador fora de turno não excederia a

idade da aposta fora da vez. Este pode não ser o caso, e resultaria em bullsbet.net é confiável que o

res tivessem que apostar duas vezes para cobrir os aumentos anteriores, o que causaria onfusão. Os jogadores de cartas trabalham para minimizar a visibilidade de bullsbet.net é

confiável mão para

os outros apenas virando parte de seus cartões. Um jogador nunca é obrigado a expor

cartas ocultas quando dobrado ou se todos os demais dobraram; isso só é necessário

s jogadores precisam proteger as mãos do dealer. Isso é feito segurando as cartas ou,

estiverem na mesa, colocando um chip ou outro objeto em bullsbet.net é confiável cima. Mãos desprotegidas

m bullsbet.net é confiável tais situações geralmente são consideradas dobradas e são amordaçadas pelo

quando a ação atinge o jogador. Isto pode provocar controvérsia acalorada e raramente

realizado em bullsbet.net é confiável jogos privados. O estilo de jogo geralmente determina se os devem manter cartas viradas para baixo

permite que os jogadores os vejam mais

te e, assim, acelera a jogabilidade, mas os espectadores que observam o ombro de um

dor podem comunicar a força dessa mão a outros jogadores, mesmo involuntariamente.

ores imprudentes podem segurar a mão de tal forma que um "borrachador" em bullsbet.net é confiável um

o adjacente possa espiar os cartões. Por último, dada a luz e os ângulos corretos, os sicos que usam óculos podem mostrar inadvertidamente aos seus oponentes suas cartas de

uraco

O método padrão é manter as cartas de buracos viradas para baixo na mesa, exceto

Quando é a vez do jogador agir. O sorteio de cinco cartas é geralmente jogado com as cartas dadas pelos jogadores em bullsbet.net é confiável todos os momentos. Dinheiro e fichas Chips estão disponíveis em bullsbet.net é confiável muitas denominações. Fazer a mudança fora do pote é permitido na maioria dos jogos; para evitar confusão, o jogador deve anunciar suas intenções de abertura.

ou

Quando a frio, o jogador pode trocar um chip grande por seu valor equivalente total fora do pote antes de colocar bullsbet.net é confiável aposta, ou se o excesso de chamadas pode colocar o chip anunciando que eles estão chamando ou levantando uma quantia menor) e remover a mudança de sua própria aposta para a rodada. Normalmente, se um jogador coloca um chip de grandes dimensões no pote sem expressar explicitamente a intenção enquanto enfrenta uma aposta, a ação é automaticamente considerada uma chamada se ou não o chip é

Na maioria dos jogos os jogadores são proibidos de manusear fichas uma vez que são colocados no pote, ora um jogador removendo bullsbet.net é confiável própria aposta anterior na rodada atual do pote com o

símbolo de chamar um aumento (ou re-raising) é geralmente tolerado. Caso contrário, se que o revendedor faça alterações quando necessário. Fazer mudanças deve, em bullsbet.net é confiável

ser feito entre as mãos sempre que possível, quando um player vê que está com baixo valor usado frequentemente. O revendedor da casa

Geralmente pode fazer alterações para a grande quantidade de fichas. Em bullsbet.net é confiável jogos informais, os jogadores podem fazer

transações uns com os outros ou com ficha não utilizada no conjunto. Embora isso possa evitar problemas, enquanto os jogadores descobrem mudanças para apostar, cassinos geralmente evitam ou proíbem completamente tais práticas para evitar que os players "rato" (tirando e garantindo parte das apostas para uso pessoal) e / ou contornando os limites de buy-in.

Da mesma forma

Pelo menos, feito depois que um jogador se dobrou durante a mão atual)

a vez que os jogadores não são autorizados a adicionar à bullsbet.net é confiável pilha durante uma mão. Se

buy-ins não podem e / ou não se espera que sejam manipulados pelo revendedor, pode levar duas ou três mãos para um atendente trazer outra bandeja para a mesa. Como descrito anteriormente, alguns cassinos aliviam esse problema, permitindo que o dinheiro seja considerado temporariamente "em jogo", enquanto a equipe leva

Chips no bolso para que sempre

eles perdem um pote que pode rapidamente "top-up" sem incomodar o revendedor ou o jogo. Enquanto ter jogadores comprar fichas diretamente do revendedor é visto como uma conveniência por alguns jogadores, e pode ajudar a impedir os jogadores de exceder os limites de buy-in, muitos jogadores não gostam deste sistema porque ele retarda o jogo, especialmente se o negociante é esperado para contar um grande número de pequenas denominações de chips. Além disso, muitas

transações menores, todas as transações maiores) a serem

chamadas (principalmente para garantir precisão) por um supervisor ou outro membro da equipe, potencialmente causando mais atraso. Para acelerar o jogo (e, por extensão, o número de mãos distribuídas e avaliar ganhos pelo cassino), muitos cassinos exigem que os jogadores comprem fichas de um caixa - para ajudar os players, alguns cassinos empregam corretores de chips para trazer dinheiro e ficha para e das mesas. Muitos cassinos

Embora em bullsbet.net é confiável alguns (geralmente, locais menores) a mesma estação de

caixa

lida com outras transações também lidará com compras relacionadas ao poker. Além se o cassino usa as mesmas fichas para poker como para outros jogos, então muitas é possível trazer ficha de tais jogos para a mesa de poker. Tocar as ficha do outro ador sem permissão é uma violação grave do protocolo e pode resultar no jogador sendo pedido do cassino. A maioria dos torneios e muitos jogos de dinheiro exigem

Chips de

ominação menor do jogador devem ser empilhados na frente (ou seja, mais perto do centro da mesa, ou mais próximo do pote) dos chips de denominações menores do player, pelos empilháveis de tal maneira que possam ser facilmente vistos por todos os oponentes. Esta regra é empregada para desencorajar tentativas de ocultar o tamanho da pilha. Alguns cassinos desencorajam, proíbem ou simplesmente abstêm-se de circular denominações de chips maiores para evitar que sejam usadas

Como resultado, é mais difícil lidar e

. Alguns jogos informais permitem que uma aposta seja feita colocando a quantidade de dinheiro na mesa sem convertê-lo em fichas, pois isso acelera o jogo. No entanto, as

regras de apostas de mesa proíbem estritamente que isso seja feito enquanto uma mão em andamento. Outras desvantagens do uso de caixa incluem a facilidade com que o

dinheiro pode ser "roubado", que normalmente é proibido, além do risco de segurança de deixar dinheiro em

Os cassinos exigem um "buy-in" formal quando um jogador deseja

participação, ou pelo menos exigir que qualquer dinheiro colocado na mesa seja

confirmado em fichas o mais rápido possível. Os jogadores em cassinos domésticos

normalmente têm dinheiro e ficha disponível; Assim, se for necessário dinheiro para além das apostas, como alimentos, bebidas e baralhos de cartas frescos, muitos jogadores normalmente pagam fora do bolso. Alguns jogadores (especialmente profissionais) podem remover qualquer parte de seu jogo de

No entanto, o uso de dinheiro é ocasionalmente

restrito ou desencorajado, por isso os jogadores muitas vezes estabelecem um pequeno fundo de fichas chamado "kitty", usado para pagar por essas coisas. Os jogadores com um chip de menor valor para o gatinho quando ganham um pote, e paga por outras coisas além de apostas, como dar gorjetas ao revendedor, bem como (quando aplicável) "taxas de aluguel" (recrutamento) e (comprar)

Muitos cartões públicos (enquanto muitos

tipos de cartões incluem tais custos no "rake" ou outras taxas, alguns cobram e por coisas como cartas de baralho e "aluguel"), e custos semelhantes. Em cassinos domésticos é

comum, os revendedores que trocam dinheiro por fichas devem garantir imediatamente dinheiro colocando-o em uma caixa trancada perto de uma estação. Isso significa

que, independentemente de como as fichas são compradas, quando descontar-las, normalmente não

Portanto, ser levado para a caixa para ser trocado por dinheiro. Os

revendedores que lidam com buy-ins muitas vezes estarão dispostos (e às vezes incentivam) os jogadores que partem para "colorir" suas pilhas, trocando-os pelas denominações mais

valiosas, tanto para a conveniência do jogador quanto para minimizar o número de vezes que a equipe do cassino deve entregar chips frescos à mesa de poker - um processo demorado.

Por outro lado, os cassinos que esperam que

bandejas de chips (tipicamente projetadas

ra lidar com 100 chips cada) para facilitar o manuseio de grandes números de fichas. Os dados pelos jogadores ou retidos pelo revendedor para dicas, rake e outras taxas (sendo aplicável) geralmente são colocados em caixas trancadas separadas pelo

te, embora em bullsbet.net é confiável alguns cassinos o raque é mantido em bullsbet.net é confiável uma fileira separada na

deja do revendedor. Outras regras Os salões de cartões públicos geralmente têm regras icionais projetadas Para acelerar o jogo, ganhar receita

Todos os jogos de poker exigem

algumas apostas forçadas para criar uma aposta inicial para os jogadores para competir, bem como um custo inicial de ser negociado cada mão para um ou mais jogadores. Os

itos para apostas forçados e os limites de apostas do jogo (veja abaixo) são

te chamados de estrutura de aposta do game. Ante Ante é uma apostas forçado em bullsbet.net é confiável

ue todos os participantes colocam uma quantidade igual de dinheiro ou fichas no pote es do negócio começar.

(um valor único ou o menor valor em bullsbet.net é confiável jogo) ou alguma outra quena quantia; uma proporção como meio ou quarto da aposta mínima também é comum. Uma

osta paga por cada jogador garante que um jogador que dobra cada rodada perderá

(embora lentamente), proporcionando assim a todos os jogadores um incentivo, por menor que seja, para jogar a mão em bullsbet.net é confiável vez de jogá-la quando a aposta de

abertura chegar a

les. As formigas são a mais comum forçada em bullsbet.net é confiável jogos de poker, mas o próxima seção).

No entanto, alguns formatos de torneio de jogos com blinds impõem uma aposta para

orajar o jogo extremamente apertado. As formigas incentivam os jogadores a jogar mais

vrememente, reduzindo o custo de ficar na mão (chamadas) em bullsbet.net é confiável relação ao tamanho atual

do pote, oferecendo melhores chances de pote. Com antes, mais jogadores ficam na mãos, que aumenta o tamanho do vaso e torna o game mais interessante. Isso é considerado

rtante para garantir boas classificações para as

Os jogos de dinheiro televisionados

almente têm um dos jogadores, normalmente o dealer, pagar para todos acelerarem o jogo.

Se houver seis jogadores por exemplo, o revendedor jogaria seis vezes a aposta no pote,

pagando por cada pessoa. Torneios que empregam antes, muitas vezes o fazem apenas nas

dadas posteriores.[4] Em bullsbet.net é confiável jogos em bullsbet.net é confiável dinheiro ao

vivo, onde o negociante em bullsbet.net é confiável

ação muda a cada turno, não é incomum que os jogadores concordem com o outro (o

Isso

plifica as apostas, mas causa pequenas desigualdades se outros jogadores vierem e ir ou

perder a bullsbet.net é confiável vez de negociar. Durante esses momentos, o jogador pode

receber um botão

pecial indicando a necessidade de pagar uma aposta ao pote (conhecido como "postar";

a abaixo) no seu retorno. Alguns salas de cartão eliminam essas desigualdades, sempre

gociando todos os jogadores em bullsbet.net é confiável todas as mãos, estejam eles presentes

ou não. Em

} tais casos, a equipe de supervisão do cassino (em alguns

Um jogo padrão Texas Hold

com blinds Uma aposta cega ou apenas cega é uma aposta forçada colocada no pote por um

ou mais jogadores antes do início do negócio, de uma forma que simula apostas feitas

ante o jogo. O uso mais comum de blinds como uma estrutura de apostas exige duas

o jogador depois que o negociante cega cerca de metade do que seria uma apostas

e toda a aposta seria.

s vezes, apenas um cego é usado (muitas vezes informalmente um "preço de ganhar" a mão anterior), e às vezes três são usados (isso às vezes é visto em bullsbet.net é confiável Omaha hold 'em). No caso de três blinds (geralmente um quarto, um trimestre e metade de uma aposta normal), o primeiro cego vai "no botão", que é pago. O cego é usado ao calcular a aposta para aquele jogador (o valor necessário para chamar) durante a primeira rodada. No entanto, algumas situações, como quando um jogador estava ausente da mesa durante uma mão em bullsbet.net é confiável que deveria ter pago um cego, chamar para colocar um "morto"; o cego não conta como uma aposta. Por exemplo, em bullsbet.net é confiável um jogo limite R\$24, o primeiro jogador à esquerda do dealer (se não para os postos cegos) seria R\$ 1 e R\$2. Depois que as cartas são distribuídas, o jogo começa com o próximo jogador por bullsbet.net é confiável vez ao dealer (o revendedor), que deve ligar R\$ 2, aumentar ou dobrar. Quando a aposta retorna ao jogador que cegou R\$1, eles devem igualar a apostar que enfrentam (em direção à qual eles podem contar R\$1), aumentar, ou desistir. Se não houve aumentos quando a ação chegou ao grande cego (ou seja, a quantia que enfrenta é apenas o valor que o raise (chamado a opção) ocorre apenas uma vez. Como com qualquer aumento, se o seu aumento é agora o por cada jogador, a primeira rodada de apostas fecha como de costume. Da mesma forma que uma aposta perdida, uma falta de blind devido à ausência temporária do jogador (por exemplo, para bebidas ou uma pausa no banheiro) pode ser denotada pelo uso de um botão especial. Após o retorno do jogo, eles devem pagar o blind aplicável para o pote para além da regra é apenas para ausências temporárias; se um jogador sair da mesa durante, regras especiais regem a atribuição de blinds e botão (veja a próxima subseção). Em bullsbet.net é confiável alguns jogos de limite fixo e limite de propagação, especialmente se três forem usados, o valor big blind pode ser menor que o mínimo normal de apostas. Os jogadores que agem após um sub-mínimo cego têm o direito de chamar o cego como ele é, mesmo que seja menor que o valor necessário para trazer a aposta atual para o mínimo, chamado completar aposta. Por exemplo, um jogo limite com uma aposta mínima de R\$5 na primeira rodada pode ter blinds de US\$1 e R\$2. Os jogadores que agem após o cego podem chamar o R\$2, ou aumentar para R\$ 5. Depois que a aposta é aumentada para US\$5, o próximo aumento deve ser de R\$10 de acordo com os limites normais. Quando um jogador simplesmente deixa o jogo (por "busting out" em bullsbet.net é confiável um torneio ou simplesmente chamando-o), e uma noite em bullsbet.net é confiável uma sala de cartas pública), um ajuste é necessário no tamanho das persianas e do botão. Existem três conjuntos de regras comuns para determinar o tamanho do pote: Simplificado : O botão do revendedor se move para o próximo jogador ativo à esquerda, e as perdas pequenas e grandes são pagas pelo primeiro e segundo jogadores restantes à direita. Este é o botão mais fácil de usar. Por exemplo, um jogador "sob a arma" quando o jogador no big blind bustos para fora termina acaba pagando a small blind; eles "perderam" a aposta do cego que teria pago se o jogo deixasse o jogador permanecer no jogo. Da mesma forma, o jogador na breia que busts para a saída significa que o leitor na big cega recebe o botão, faltando a pequena cega. No caso especial de três jogadores em bullsbet.net é confiável um torneio, o tamanho do pote é reduzido ao showdown de acordo com o método usado, com o jogador "no botão" pagando a

cega. : O botão do dealer se move para o próximo jogador ativo à esquerda, e as blinds e big blinds são pagas pelo primeiro e segundo jogadores restantes à direita. Este é mais fácil de rastrear e sempre gira o botão, mas resulta em bullsbet.net é confiável "perdido blind". Por

exemplo, um jogador sob a arma "quando o player na big Blind bustos para fora acabando o "

Da mesma forma, um jogador na pequena cega que sai significa que o jogador da big blind recebe o botão, perdendo a pequena blind. Botão Moving : Como em bullsbet.net é confiável

ado, o Botões move-se para a esquerda para o próximo jogador ativo, e as blinds se para os próximos dois jogadores ativos. No entanto, qualquer "perdido cego" são pagos pelo jogador que eles pularam como se fossem devidos para as próximas mãos, com um cego anterior pago

dado mão porque uma blind maior foi devido será pago pelo jogador na mão seguinte. Este é o conjunto de regras mais complexo para implementar, especialmente se jogadores saírem, mas é a maneira mais justa em bullsbet.net é confiável geral em bullsbet.net é confiável termos de pagar

as persianas e girar última ação. : Como em bullsbet.net é confiável Simplificado, o botão se move para a

esquerda para o próximo jogador ativo, e as blinds devido mover para os próximos dois jogadores ativos. No entanto, qualquer "perd blind

com um cego pago por jogador, por mão,

o maior cego primeiro. Qualquer cego que um jogador perca em bullsbet.net é confiável uma dada mão porque

maior cegos era devido será pago pelo jogador na mão seguinte. Este é o conjunto de regras mais complexo para implementar, especialmente se vários jogadores saírem, mas é a maneira mais justa em bullsbet.net é confiável termos de pagar todas as persianas e girar a última ação.

morto: Manchas desocupadas deixando os jogadores que pagariam o pequeno cego ou fins de mudar blinds e botão. Assim, a pequena blind não pode ser paga na mão seguinte se o jogador devido a pagar a small blind tiver desocupado o local e, portanto, é considerado "morto". No entanto, há sempre uma big blind mesmo se a mancha for descolada pelo jogador que deve pagar o big cego; nesse caso, o player sentado à esquerda do local e vaca paga o Big Blind. Quando o botão do revendedor também é levado assento vazio

ém o "privilégio da última ação" por padrão. Embora simples em bullsbet.net é confiável formatos de torneio

e o mais equitativo em bullsbet.net é confiável termos de pagar blinds como devido e quando normalmente

rado, pode resultar em bullsbet.net é confiável situações estratégicas equilibráveis em bullsbet.net é confiável relação à

a ação, e torna-se mais difícil de rastrear se a mesa está "aberta" (os jogadores

ir e vir) como em bullsbet.net é confiável um cassino. Em bullsbet.net é confiável torneios, o botão morto e as regras do

móvel são geralmente

O botão de movimento simplificado como outros métodos são mais

íceis de codificar e podem ser abusados pelos jogadores que entram e saem

. salas de cartão do Casino onde os jogadores podem ir e vir podem usar qualquer um dos três conjuntos de regras, embora o botão movente seja mais comum. Quando um jogador iatamente toma o lugar de um player que sai, o jogador pode ter a opção de pagar as ds no lugar do jogador que está saindo, caso em bullsbet.net é confiável que o jogo continua como

o por eles, e assim a cadeira está efetivamente vazia para fins de blinds. Muitas salas

de cartas não permitem que novos jogadores se sentem para fora, pois é altamente so para o novo jogador, tanto para assistir uma ou mais mãos sem obrigação de jogar, nto para entrar no jogo em bullsbet.net é confiável uma posição muito "tarde" (em bullsbet.net é confiável primeira mão, eles m todas as ações dos outros jogadores, exceto as do revendedor). Por essas razões, os vos participantes geralmente devem postar uma "

As regras normais para posicionar as nds não se aplicam quando há apenas dois jogadores na mesa. O jogador no botão é sempre devido a small blind, e o outro jogador deve pagar a big blind. Portanto, o jogador do otão será o primeiro a agir antes do flop, mas o último a atuar para todas as rodadas apostas restantes. Uma regra especial também é aplicada para a colocação do botões re que o tamanho da mesa encolhe para dois players. Se três ou conclusão da mão um ou is jogadores têm busto para fora tal que apenas dois jogadores permanecem para a mão uinte, a posição do botão pode precisar ser ajustada para começar a jogar heads-up. O g blind sempre continua se movendo, e então o botão é posicionado em bullsbet.net é confiável conformidade.

Por exemplo, em bullsbet.net é confiável um jogo de três mãos, Alice é o Botão, Dianne é a pequena cega, ol é uma big Blind. Se Alice sair, o próximo mão Dianner e pular a outra mão, se Carol ustos fora, Alice será o big blind, Dianne vai pegar o botão e terá que pagar o small ind para a segunda mão em bullsbet.net é confiável uma fileira. Kill blind Um kill blind é uma aposta blind especial feita por um jogador que desencadeia a matar em bullsbet.net é confiável um jogo de matar (veja ixo). Muitas vezes é o dobro da quantidade do big Blind ou aposta mínima (conhecido um full shoot), mas pode ser 1,5 vezes o Big blind (uma A última vez na rodada de ura (depois das outras blinds, independentemente da posição relativa na mesa), e outros jogadores devem chamar a quantidade de Kill Blind para jogar. Como qualquer jogador desencadear uma morte, há a possibilidade de que o jogador deve postar uma kill blind uando eles já estão devido a pagar uma das outra blind. As regras variam sobre como é tratado. Um input é um tipo de aposta forçada que ocorre após as cartas são nte distribuídas, mas antes de valor dos cartões de cartas distribuídas face-se no io inicial, é forçado a abrir as apostas por alguma pequena quantidade, após o que os gadores agem após eles em bullsbet.net é confiável rotação normal. Devido a esta primeira ação aleatória, bring-ins são geralmente usados em bullsbet.net é confiável jogos com uma ante em bullsbet.net é confiável vez de apostas estruturadas. O br-in é normalmente atribuído na primeira rodada de aposta de um jogo e poker stud ao jogador cujas cartas de cima indicam a mão mais pobre O cartão mais o paga o traf-in. Em bullsbet.net é confiável jogos de mão baixa, o jogador com o cartão com a maior o paga a entrada. O alto cartão por ordem de terno pode ser usado para quebrar laços, s mais frequentemente a pessoa mais próxima ao revendedor em bullsbet.net é confiável ordem rotação paga os trab- in. Na maioria dos jogos com limite fixo e alguns jogos spread- limite, a de de entrada é menor do que o mínimo de apostas normal (muitas vezes metade deste o).

semelhante a uma pequena blind) ou para fazer uma aposta normal. Os jogadores que

em após um sub-mínimo de entrada têm o direito de chamar a entrada como é, mesmo que a menor do que o valor que seria necessário para apostar, ou eles podem aumentar o nte necessário, para trazer a aposta atual para o mínimo normal, chamado de completar a apostar. Por exemplo, um jogo com uma RR\$ aposta fixa R\$ 5 na primeira rodada pode r um R\$2 jogadores

Conta como uma aposta normal, não um aumento. Depois que a aposta concluída para R\$5, o primeiro aumento deve ser de RR\$ 10 de acordo com os limites ais. Em bullsbet.net é confiável um jogo onde o bull-in é igual à aposta fixa (isso é raro e não é do), o jogo deve permitir que o jogador bullo entrar opcionalmente para um raise, ou ão o trull in deve estar ao vivo da mesma forma que um cego, então a primeira uns jogos em bullsbet.net é confiável dinheiro, especialmente com blinds, exigem que um novo jogador poste

o entrar em bullsbet.net é confiável um jogo já em bullsbet.net é confiável andamento. Postar neste contexto significa colocar

m valor igual ao big blind ou a aposta mínima no pote antes do acordo. Este valor é chamado de "morte cego". O post é uma aposta "viva", o que significa que o valor ser aplicado para uma chamada ou aumento quando é a vez do jogador para agir. Se o dor não é um jogador de ação

" como se estivessem na big blind. Um jogador que está e de seu assento e perde uma ou mais blinds também é obrigado a postar para entrar ente no jogo. Neste caso, o valor a ser postado é a quantidade do big ou small blind, ambos, no momento em bullsbet.net é confiável que o jogador perdeu-los. Se ambos devem ser publicados

atamente após o retorno, a quantia big Blind é "viva", mas a pequena quantidade cega é " morto ", significando que não

Postar um cego por mão, o maior primeiro, significando todos os posts de blinds perdidos estão ao vivo. Postagem geralmente não é necessária e o jogador que de outra forma postaria acontecer de estar na big blind. Isso ocorre que a vantagem que seria obtida perdendo o cego, a de jogar várias mãos antes de ter pagar blind, não será o caso nesta situação. Portanto, é comum que um novo jogador ueie um assento e aguarde várias pessoas antes da mesa, várias mãos até que o big blind

volte, para que eles possam entrar no big cego e evitar pagar o post. Por esta mesma ão, apenas um conjunto de blinds perdidos pode ser acumulado pelo jogador; blindas das antigas são removidas quando o Big blind retorna ao assento do jogador, porque o ador nunca estava em bullsbet.net é confiável posição de ganhar com a falta das blind. No poker online, é

mum que este post seja igual em bullsbet.net é confiável tamanho a um big Blind, e ao vivo. Vantagem tática

para o jogador se optar por não jogar durante o tempo que eles gastariam no cego em jogos de anel completo. Apostas de straddle e travesseiro Uma aposta sstraddle é uma osta cega opcional e voluntária feita por um jogador após a postagem das pequenas e des blinds, mas antes que os cartões sejam distribuídos. Os streddles são normalmente ados apenas em bullsbet.net é confiável cash games jogados com estruturas cegas fixas.

Algumas

O objetivo

um straddle é "comprar" o privilégio da última ação, que na primeira rodada com blinds normalmente é o jogador na big blind. Um sladdle ou skipper blind pode contar como um mento para o número máximo de aumentos permitidos, ou pode contado separadamente; neste último caso, isso aumenta a aposta total máxima da primeira volta. Por exemplo, ng é permitido em bullsbet.net é confiável Nevada e Atlantic City, mas em bullsbet.net é confiável outras áreas ilegais

O

r imediatamente à esquerda do big blind ("debaixo da arma", UTG) pode colocar uma ao vivo straddle blind. O streddle deve ser do tamanho de um aumento normal sobre o Blind. Um sladdle é uma apostas ao vivos; mas não se torna um "maior cego". O straddle atua como um mínimo de aumento, mas com a diferença de que o STRADDLER ainda quer a opção de agir quando o

straddle a bordo, o aumento mínimo será a diferença entre o big

blind e o sladdle. Exemplo: small blind está em bullsbet.net é confiável 5, big cego é 10, em bullsbet.net é confiável seguida,

um streddle custa 20. O aumento mínima seria 10 para um total de 30; não precisa dobrar para 40. A ação começa com o jogador à esquerda do rddle. Se a ação retorna para o lado sem um aumento, a opção stroddle é diferente

Alguns cassinos permitem que o jogador à

querda de um straddle ao vivo reenviar ao re-entranhando colocando uma aposta cega

ndo o sladdle original.[4] A maioria das salas de cartas públicas não permite mais de a reentrega. Dependendo das regras da casa, cada streddle é frequentemente obrigado a r o dobro do último rddle considerado, de modo a limitar o número de benefícios viáveis reestravando a estratégia.

A ação é mais do que compensada pelo custo de fazer um

o cego. Porque o straddling tem uma tendência a enriquecer o tamanho médio do pote sem

m correspondente aumento nas blinds (e antes, se aplicável), os jogadores que se sentam em bullsbet.net é confiável mesas que permitem streddding podem aumentar consideravelmente seus lucros

esmente escolhendo não se envolver. straddleds obrigatórios O Straddring é voluntário

maioria das salas de cartão que o permitem, no

"a pedra") na mesa. Quem está na posse

a "rocha" é obrigado a colocar um straddle ao vivo para o dobro da big blind quando

estão na posição UTG. O vencedor do pote que se segue toma posse do "rock" e é forçado

a fazer um live streddle quando a posição do TTG vem ao redor deste jogador. Se o pote dividido a "rocha" vai para a vencedora mais próxima à esquerda (ou seja,

O

i straddle A Mississippi Straddle é semelhante a um sladdle ao vivo, mas em bullsbet.net é confiável vez de

ser feito pelo jogador "sob a arma", pode ser feita por qualquer jogador, dependendo

regras da casa (uma variação comum é permitir que isso fique à esquerda de big blind

no botão). Regras da Casa que permitem que os standdles do Mississippi sejam comuns no sul.

straddle, um rstradd, Mississippi sladdle deve ser pelo menos o aumento mínimo.

o começa com o jogador à esquerda do streddle (em uma variação comum, a ação começa à

reita do big blind, pula sobre o stroddle que é último). Se, por exemplo (num jogo com

\$ 1025 blinds), o botão coloca um RR\$ 50 ao vivo nele, o primeiro jogador a agir seria

big Blind, seguido

Um dorminhoco é um aumento cego, feito a partir de uma posição

ente do jogador "sob a arma". Um Mississippi straddle é uma elevação do dormido dado

a definição, mas Mississippi pode ser proibido ou restrito enquanto dormidores são

tidos em bullsbet.net é confiável qualquer posição. Uma aposta dorminha não é dada a opção de aumentar se

tros jogadores ligarem, e o último jogador não está simplesmente comprando, o jogador

mplesmente não pode comprar, então o jogo é permitido.

Estabelece um mínimo mais

para chamar a mesa durante a rodada de abertura e permite que o jogador ignore bullsbet.net é confiável vez

desde que ninguém re-raises a aposta dorminhoco. Sleepers são muitas vezes considerados

ilegais out-of-turn play e são comumente proibidos, mas eles podem acelerar um jogo

irantemente como um jogador que posta um dormidor pode concentrar bullsbet.net é confiável
atenção em bullsbet.net é confiável
s assuntos, como encomendar uma bebida ou comprar uma bandeja de chips. Também pode ser
uma tática de aumentar o sono como
Um jogador com uma mão inicial medíocre, mas agindo
arde só tem que chamar o mínimo para ver mais cartas), forçando assim mãos iniciais
fracas, porém improvisáveis, fora da jogada. Exemplos Um jogo de poker sem limite com
persianas de R\$1/\$2. Alice está na persa pequena, Dianne está no big blind, Carol está
próxima de agir, seguida por Joane, com Ellen no botão. Straddle: Alice posts R\$1,
posts
primeiro a agir; ela dobra. Ellen chama o straddle. Alice dobra. Dianne, a big
blind, chama a straddle colocando um adicional R\$2 no pote; Carol tem a opção de
r ou aumentar; Ela faz um aumento de R\$8. Ellen dobra Ellen. Dianne chama os aumentos,
terminando de apostar nesta rodada. Mississippi straddle Porque Alice publica R\$1,
posta R2, Ellen, no botão,
R\$2 adicional no pote. Carol dobra. Joane chama a straddle.
Ellen tem a opção de verificar ou aumentar; ela verifica, terminando de apostar nesta
rodada. Dormidor: Alice posta R\$1, Dianne posta a R\$2, e Joane posta uma persiana de
As cartas de buraco são tratadas. A Carol age primeiro como última ação permanece com
grande cega, mas a aposta para ela é R-4. Ela chama.
Dianne, na big blind, não tem
a opção também; ela deve ligar R\$2, aumentar ou dobrar. Ela aumenta R\$4 (a aposta
é agora R\$18). Carol re-raises para RR\$12. A aposta é R8 para Joane, que agora deve
mar, levantar ou desistir; Ela chama, como fazem Ellen e Dianne, terminando a rodada
apostas. Limites Os limites de aposta não se aplicam ao montante que um jogador
em uma aposta mínima, bem como os máximos declarados, e também comumente uma unidade
de
postas, que é a menor denominação em bullsbet.net é confiável que as apostas podem ser
feitas. Por exemplo,
é comum que jogos com limites de aposta de R\$ 20 e RR\$ 40 tenham uma Unidade de Apostas
mínima de US\$ 5, de modo que todas as apostas devem estar em bullsbet.net é confiável múltiplos
de R\$ 5 para
simplificar o jogo completo. Também é normal que alguns jogos tenham um caso de compra
e seja menor
Aposta normal, chamada de completar a aposta. Limite fixo Em bullsbet.net é confiável um jogo
jogado com uma estrutura de apostas de limite fixo, um jogador escolhe apenas se deve
star ou não o valor é fixado por regra na maioria das situações. Para permitir a
liberdade de blefe e proteção, o montante fixo geralmente dobra em bullsbet.net é confiável algum
ponto do
. Este valor de aposta dupla é referido como uma grande aposta. Por exemplo, uma
de quatro rodadas chamada "20 e 40 limite" (
R\$20, e que cada grande aposta de
usada na terceira e quarta rodadas é de RR\$40. Este valor se aplica a cada aumento,
o valor total aposta em bullsbet.net é confiável uma rodada, então um jogador pode apostar
R\$20,00, ser
antado por R\$10,00 e, em bullsbet.net é confiável seguida, re-raise por outro R-20, para uma
aposta total
R\$60, nesse jogo. Alguns jogos de limite de rua têm regras para situações específicas,
permitindo que um
Aposta grande (por exemplo, R\$20 ou RR\$40 em bullsbet.net é confiável um jogo 2040). O
ro máximo de aumentos A maioria dos jogos de limite fixo não permitirá mais do que um
mero predefinido de raises em bullsbet.net é confiável uma rodada de apostas. O máximo
número de

depende das regras da casa do cassino e geralmente é postado conspícuo na sala de s. Normalmente, uma aposta inicial mais três ou quatro aumento de jogadores são os. Considere este exemplo da seguinte forma: Jogador A aposta R\$20. O Jogador B aposta em bullsbet.net é confiável outra aposta, levanta outra RR\$20, fazendo com que seja R US\$40 para jogar. Jogador C coloca em bullsbet.net é confiável uma terceira aposta, levantando outra exceção R RR\$ 20 sobre isso, tornando assim RUSR\$60 para participar. Jogador A coloca na quarta aposta (eles te são ditos para limitar a aposta). Uma vez que o Jogador Um fez bullsbet.net é confiável aposta final, os jogadores B e C normalmente, isso ocorreu porque todos os outros jogadores dobraram e os dois permanecem, embora também seja praticado quando apenas 2 jogadores são tratados. Muitas salas de cartas permitirão que esses dois jogadores continuem a se re-raising que um jogador esteja em bullsbet.net é confiável todos. Jogo de matar s vezes, um jogo de limite fixo é jogado como um game de morte. Em bullsbet.net é confiável tal jogo, quando um detonador é acionado, o jogador é um dos jogadores que mais gosta. O jogador ganha um pote sobre uma certa quantidade determinada, ou quando o jogador vence um certo número de mãos consecutivas. O ator aciona a morte deve postar uma kill blind, geralmente 1,5 vezes (uma meia morte) ou o obro (um hat completo) da quantidade da big blind. Além disso, os limites de apostas a a mão de matar são multiplicados por 1,5 ou dobrados, respectivamente. A palavra quando usada neste contexto, não deve ser Um jogo jogado com uma estrutura de apostas e limite de spread permite que um jogador aumente qualquer quantia dentro de um o especificado. Por exemplo, um jogo chamado "um a cinco limites" permite a cada aposta ser em bullsbet.net é confiável qualquer lugar de R\$1 a R\$5 (sujeito a outras regras de aposta). Esses jogos são tipicamente maiores em bullsbet.net é confiável rodadas posteriores de jogos multi-round. Por um game pode ser "de um a 5, dez no final", o que significa que permite apostas de R\$1 a R\$10. Jogar spread-limit requer algum cuidado para evitar dar dicas fáceis com a ha de apostas. Os iniciantes frequentemente se dão a si mesmos apostando alto com mãos ortas e baixo com fracos, por exemplo. Também é mais difícil forçar outros jogadores a air com grandes apostas. Há uma variação disso conhecida como "California Spread", onde o intervalo é muito maior, como 3-100 ou 101000. O nome da Califórnia é As leis locais roíbem não limite. Limite de meia panela de R\$30. Num jogo de limite de meio pote, jogador pode levantar mais do que a metade do tamanho do pote total. Os jogos de s de metade pote são frequentemente jogados em bullsbet.net é confiável jogos não-altos, incluindo Badugi Coreia do Sul. Limit de pote TABLE 1 Tamanho do vaso de ação R\$20 Apostas de jogador icial de R\$20,00 R\$120 \$60R\$R\$R\$ 60R\$ Novo pote total de R\$20R\$ USR\$50R\$R\$1R\$5R\$2R\$200 JogadorR\$35 Jogador B's pote de US\$35 Jogadores BR\$20 Jogador A'S poteR\$30 Jogador D' s otR\$25 Jogador C ' #R\$95R\$95 Jogador de UP total do Jogador d"A de jogador D declara t"R\$ 20 RR\$500R\$ 5 Jogador Aposta de R\$ 35 Jogador B's jogador A aposta de pote de rR\$35 Jogador C" sR\$65 Jogador D's pote levantarR\$ 0 Jogador A dobraR\$ 130 Jogador b

\$130 Jogador ' #20 Jogador c â >R\$520 Novo pote total Em bullsbet.net é confiável um jogo de limite de

la nenhum jogador pode levantar mais do que o tamanho do pote, que inclui: Chips as de rodadas de apostas máximas (

Fazer um aumento máximo é referido como "levar o

", ou "potting", e pode ser anunciado pelo jogador em bullsbet.net é confiável ação declarando "Pote de

nto", ou simplesmente "Ponto". Se houver R\$20 no pote no início de uma rodada de apostas

m bullsbet.net é confiável um jogo de limite de R\$2/\$5 do pote, e o jogador A apostar R\$15, o Jogador B

rá fazer uma nova aposta.

A aposta de R\$5 do dealer A, a chamada de aposta do jogador B

RR\$5 e a declaração de "Pot" do Jogador B custa R\$20,00 +R\$5, + 5, + US\$30, R\$60).

em bullsbet.net é confiável mente, no entanto, que R\$160 é o novo pote, declaração "Ponto" de jogador b

ará RR\$15,00. (Essas ações, com o valor máximo de follow-up

Acompanhar esses números

de ser angustiante se a ação se aquecer, mas há cálculos simples que permitem que um

ler ou jogador acompanhe o valor máximo de aumento. Aqui está um exemplo: $(3L + T) + S$

M onde: L? última aposta T â >, S - começando pote (ação rodada anterior) e M ; aposta

áxima assim que indo para o jogador D s ações na TABLE 1 :

Se o pote inicial for R\$20,

ntão S20 O valor de M(aposta máxima) é R\$165 $(35*3)+40+20$ \$166 Depois de alguma prática,

não é difícil acompanhar a ação na mesa. Pode haver alguma variação entre dinheiro e

neio nas estruturas de apostas de limite de pote, o que deve ser notado: Em bullsbet.net é confiável

mesas de dinheiro, pode não ser um requisito que o revendedor devolva imediatamente o alor extra.

a aposta excessiva é contestada, o revendedor deve saber o montante

e, e devolvê-lo ao jogador infrator. Isso é algo a descobrir antes de sentar-se à mesa.

ser um requisito que o negociante devolve imediatamente o valor extra de uma aposta

dente. Se a apostas excedentes não é disputada por um jogador antes da ação adicional,

posta permanece. se a sobreposta é questionada o comerciante deve conhecer o excesso e evolver à tabela infractora.

Os torneios usam um método de cálculos "True Pot" ", onde

aumento máximo da primeira rodada para o primeiro jogador em bullsbet.net é confiável ação é sete vezes a

equena cega. As blinds em bullsbet.net é confiável um jogo a dinheiro, no entanto, pode não ser uma meia

sta e aposta completa (por exemplo, R\$2 /R\$ 5) fazendo os cálculos correrem errado.

es casos, uma modificação conhecida como "Assumid Call" é usada. Usando uma chamada mida, o máximo de aumento

mesmo que o jogador dobrado, para manter a matemática do pote

de pote mais gerenciável. Porque os cálculos podem ser confusos, especialmente à medida

que os níveis de torneio cego aumentam, os principais torneios incluirão a quantidade

pequeno cego, big blind, aumento mínimo e aumento máximo com o cronograma cego

e / ou exibi-los no temporizador do torneio. Pode haver alguma confusão sobre o

cegos. Alguns (geralmente em bullsbet.net é confiável casa) jogos tratam o cego pequeno R\$ 25 como

jogo de limite, o small blind coloca R\$ 10 no pote antes que os cartões sejam

os. Usando o raciocínio do dinheiro morto, a breia colocaria outro RR\$ 25 no pot para

amar a big blind, para um total de R R USR\$ 35. A big cego pode então verificar R 25,

ue permitiria que o jogador ganhasse fora de proporção para bullsbet.net é confiável aposta

limite. Isso não é equitativo; é simples o suficiente considerar que a pequena cega A estrutura de s sem limite permite que cada jogador aumente a aposta por qualquer quantia até e ndo toda a bullsbet.net é confiável pilha restante a qualquer momento (sujeito às regras de table stakes e quaisquer outras regras sobre aumento).[6] Geralmente há uma aposta de abertura mínima, e os aumentos geralmente devem ser pelo menos a quantidade do aumento anterior. O limite e Cap Hands in a cap limit ou a estrutura "cappedrada" são jogados exatamente da mesma forma que em Uma vez que o limite de apostas é atingido, todos os jogadores deixados na ão são considerados all-in, e os cartões restantes tratados sem mais apostas. Por o, em bullsbet.net é confiável um limite R\$1 /R\$2 NL (\$60 cap): Jogador A aposta R\$2. Jogador B aumenta R\$10. Jogador C pode então aumentar para um máximo de RR\$60, jogadores A & B podem ar a aposta de limiteR\$ 60 (\$ 58 e RR\$ 50, respectivamente). Não Todos os casinos e a oria dos jogos em bullsbet.net é confiável casa jogam poker pelo que são chamados de regras de apostas de esa, que afirmam que cada jogador começa cada acordo com uma determinada aposta e joga ue lidam com essa aposta. Um jogador não pode remover dinheiro da mesa ou adicionar eiro do bolso durante o jogo de uma mão. Em bullsbet.net é confiável essência, as regras das apostas em mesa criam um valor máximo e mínimo de buy-in para o poker de cash game, bem como s que removem a Um jogador também não pode tirar uma parte do seu dinheiro ou apostar ra da mesa, a menos que optem por sair do jogo e remover toda a bullsbet.net é confiável participação do . Os jogadores não podem esconder ou deturpar a quantidade de bullsbet.net é confiável aposta de outros ores e devem divulgar verdadeiramente a quantia quando perguntado. Nos jogos de uma exceção é costumeiramente feita para valores de minimis, como dicas pagas da pilha de um jogador. Comum entre jogadores inexperientes é o ato de " O pote, que é tirar uma parte da bullsbet.net é confiável estaca fora de jogo, muitas vezes como uma tentativa de proteger o risco ós uma vitória. Isso também é conhecido como "ratoling" ou "redução" e, embora e permitido na maioria dos outros jogos de cassino, não é permitido no poker. Se um dor deseja "pesar" após a vitória, o jogador deve deixar a mesa inteiramente - para -lo imediatamente depois de ganhar um grande pote é conhecida como um "ganhar um pouco e volta". Na maioria dos cassinos, uma vez que um jogador pega bullsbet.net é confiável pilha e deixa uma a, eles devem esperar um certo tempo (geralmente uma hora) antes de voltar a uma tabela com o mesmo jogo e limites, a menos que comprem pelo valor total que sobraram. Isso é ra evitar a evasão da regra contra "ratolagem" saindo da mesa depois de uma grande ia apenas para comprar imediatamente de novo permite uma quantidade menor. A maioria Os bankrolls muito diferentes são uma quantidade razoável de proteção quando se joga uns m os outros. Eles geralmente são definidos em bullsbet.net é confiável relação aos blinds. Por exemplo, em k0} um jogo de dinheiro R\$1/2 No Limit, a aposta mínima é frequentemente fixada em bullsbet.net é confiável

R\$40, enquanto a participação máxima é muitas vezes fixada para R\$20,00, ou 20 e 100 blind, respectivamente. Isso também requer algumas regras especiais para lidar com o

so quando um jogador tem uma aposta que não pode

A aposta restante insuficiente (o mento não requer regras especiais) pode apostar o restante de bullsbet.net é confiável aposta e declarar-se

ll-in. Eles agora podem manter suas cartas para o resto do negócio como se tivessem ado cada aposta, mas não podem ganhar mais dinheiro de qualquer jogador acima do valor e suas apostas. Em bullsbet.net é confiável jogos sem limite, um jogador também pode entrar, ou seja,

r toda a bullsbet.net é confiável pilha em bullsbet.net é confiável qualquer ponto durante uma rodada de apostas principal.

O ador não tem direito a ganhar qualquer quantia de cada jogador sobre a bullsbet.net é confiável aposta

Se apenas um outro jogador ainda estiver na mão, o outro jogadores simplesmente onde ao all-in (retraindo qualquer excesso, se necessário) e a mão é tratada até a usão. No entanto, Se vários jogadores permanecerem no jogo e as apostas subirem além da aposta aLL-IN, a ultrapassagem entrará em bullsbet.net é confiável um pote lateral. Apenas os jogadores que

contribuíram para o pote secundário

pode ser criado. Os jogadores que optarem por

em bullsbet.net é confiável vez de apostar em bullsbet.net é confiável partidas no pote lateral são considerados para dobrar

m relação ao pote principal também. Por exemplo, com três jogadores em bullsbet.net é confiável um jogo, o

ogador A, que tem uma pilha grande, abre a rodada de apostas por R\$20, O Jogador B tem penas RR\$10. Eles chamam o R\$110, indo all-in. O jogador C tem R\$20,00, e assim pode mar o total R-20

O jogador A é o único jogador na mesa com uma aposta restante; eles podem fazer mais apostas nesta mão. Porque o jogador B só pode ganhar R\$ 10 de cada um dos outros dois jogadores apostas de RR\$ 30, que R USR\$ 10 é retirado de todas as s dos jogadores e o total de US R R 30 é colocado no pote principal. O restante R 40, ara o qual os jogadores A e C estão separadamente disputando, vai em bullsbet.net é confiável um pote

I O jogador A tem a segunda melhor mão, e ganha o pote lateral. O Jogador C perde a mão e deve "re-comprar" se desejar ser negociado nas mãos subsequentes. Há uma vantagem atégica em bullsbet.net é confiável estar all-in: tal jogador não pode ser blefe, porque eles têm o direito

de segurar suas cartas e ver o confronto sem arriscar mais dinheiro, pois os oponentes ue continuam a apostar depois que um jogador está a tudo, ainda não estão.

Do pote

al também reduzir a concorrência para o pote principal. Mas essas vantagens são das pela desvantagem de que um jogador não pode ganhar mais dinheiro do que bullsbet.net é confiável aposta

ode cobrir quando eles têm a melhor mão, nem pode um all-in jogador blefar outros res em bullsbet.net é confiável rodadas de apostas subsequentes quando não têm o melhor lado.

Alguns

es podem optar por comprar em bullsbet.net é confiável jogos com uma "pilha curta", uma pilha de fichas que

é relativamente pequena para as apostas que estão sendo jogada

flop e não ter que tomar

mais decisões. No entanto, esta é geralmente uma estratégia não ideal a longo prazo, vez que o jogador não maximiza seus ganhos em bullsbet.net é confiável suas mãos vencedoras.

Tudo antes do acordo Se um jogador que não tem dinheiro suficiente para cobrir a ante e as blinds do, esse jogador é automaticamente all-in para a mão que vem. Qualquer dinheiro que a sse do jogador deve ser aplicado à ante primeiro, e se o dinheiro total ante é aplicado é

Em jogos a dinheiro com tal regra, qualquer jogador na big blind com fichas tes para cobrir a small blind não será tratado a menos que eles re-comprar. Em bullsbet.net é confiável

eios com essa regra, todo jogador no big Blind com chips insuficiente para encobrir a g cego será eliminado com seus chips restantes sendo removidos do jogo. Se todos os dores na Big Blind forem removidos de um jogo.[7]

A parte da ante, ou a quantidade da aposta, uma quantidade igual de todos os outros jogadores da formiga do pote é ada no pote principal, com qualquer fração restante da antena e todas as blinds e s adicionais no side pote. Se um jogador estiver em bullsbet.net é confiável uma parte de um cego, todos as

antes vão para o pote principais. Os jogadores a agir devem chamar a quantia completa big blind para chamar, mesmo que o jogador all-in tenha postado.

pote e pote lateral

mo de costume. Por exemplo, Alice está jogando em bullsbet.net é confiável uma mesa com 10 jogadores em

um torneio com uma aposta de R\$1 e blinds de R\$4 /R\$8. Alice é devido a big blind, mas la só tem R\$8. Ela deve pagar a aposta RR\$1 e aplicar o restante RR\$7 em bullsbet.net é confiável direção

big cego, e ela está toda dentro. Dianne, ao lado de agir, chama R\$2,00, o total de Blind.

R\$ 4 small blind desde Alice tinha este montante coberto, mais RR\$ 7 de Alice e todos os outros jogadores que chamaram pelo menos esse montante, ou seja, Dianne e . O pote principal é, portanto, R R 10 + R + 4 + 3 > R USR\$ 3. A panela lateral de 1 em bullsbet.net é confiável excesso de aposta all-in de Aposta de ally-em de Dianner, e R 9 em bullsbet.net é confiável cima

e

Existem duas opções em bullsbet.net é confiável uso comum: os jogos de limite de pote e sem limite

nte usam o que é chamado de regra de aposta completa, enquanto os games de limites e de spread podem usar a regra da aposta total ou a norma da meia aposta. A regra eta da apostas afirma que, portanto, se o valor de uma aposta all-in for menor que a sta mínima, ou se a quantidade de um aumento aLL-em for inferior ao valor total do to anterior

A aposta all-in ou o aumento é igual ou maior que a metade do valor mínimo, constitui um aumento e reabre a ação. Por exemplo, com a regra de aposta completa em } vigor, um jogador abre a rodada de apostas por R\$ 20, e o próximo jogador tem uma icipação total de RR\$ 30. Eles podem aumentar para R RR\$ 30, declarando-se aLL-em, mas sso não constitui o "real" aumento, no seguinte sentido:

Eles não têm o direito de

ise mais. pseudo-raising do jogador all-in foi realmente apenas uma chamada com algum inheiro extra, e a chamada do terceiro jogador foi apenas um chamado, então a aposta do abridor inicial foi simplesmente chamada por ambos os jogadores restantes, fechando a dada de apostas (mesmo que eles ainda devem igualar o dinheiro colocando o adicional 10). Se a regra de meia aposta fosse usada, a primeira contagem seria

do um pote lateral para o valor de seu re-raise e a chamada do terceiro jogador, se

er). Em bullsbet.net é confiável um jogo com uma regra de meia aposta, um jogador pode completar um aumento incompleto, caso esse jogador ainda tenha o direito de aumentar (em outras palavras, o jogador não agiu na rodada de apostas ou ainda não atuou desde a última aposta ou total). O ato de completar uma aposta e aumentar reabre as apostas para outros quatro exemplos restantes.

A rodada de apostas atual é de R\$20. Alice cheque e Dianne cheque. Arool vai all-in por R\$5. Joane, ainda para agir, tem as seguintes opções: dobrar, R\$1, ou completar a aposta para um total de 20 R. Se Joana chama o R\$25, Alice e Diana só têm a opção de chamar ou dobrar; nem pode levantar. Mas se Joanes completa, quer de todos eles.

Algumas apostas podem acontecer mais. Alguns casinos e muitos torneios em países exigem que todos os jogadores ainda envolvidos abram ou revelem imediatamente suas cartas de buraco neste caso o revendedor não continuará a negociar até que todas as sejam viradas para cima. Da mesma forma, quaisquer outras cartas que normalmente são distribuídas viradas para baixo, como a carta final em bullsbet.net é confiável stud de sete cartas, podem

ser negociadas face-up. Essa ação é automática no poker online. Esta regra desencoraja a forma de con

A alternativa às regras de apostas de mesa é chamada de "estacas", em bullsbet.net é confiável que os jogadores podem comprar mais fichas durante a mão e até mesmo pedir

empréstimo emprestado (muitas vezes chamado de luz"). Estacas em bullsbet.net é confiável aberto são mais

comumente encontradas em bullsbet.net é confiável jogos domésticos ou privados. Nos cassinos, os usuários às

podem adquirir ficha na mesa durante uma mão, mas nunca podem pedir empréstimo ou usar IOUs. Outros casinos, dependendo de cassino, podem ser usados em bullsbet.net é confiável

protocolo para comprar fichas, proibi-lo como ele retarda a jogabilidade

em mesas abertas. A aposta aberta é a forma mais antiga de regras de apostas, e antes de "all-in" tornou-se comum, um grande bankroll significava uma vantagem injusta; aumentar a aposta além do que um jogador poderia cobrir em bullsbet.net é confiável dinheiro deu ao jogador apenas duas

opções; comprar uma aposta maior (emprestando se necessário) ou dobrar. Isso é comumente visto em bullsbet.net é confiável filmes de época, como Western

com um muito maior bankroll de caixa. Em bullsbet.net é confiável

regras modernas de apostas abertas, um jogador pode ir tudo em bullsbet.net é confiável como em bullsbet.net é confiável apostas de

mesa, se assim o desejarem, em bullsbet.net é confiável vez de adicionar à bullsbet.net é confiável aposta ou empréstimo. Porque é

uma vantagem estratégica para ir all in com algumas mãos, enquanto ser capaz de apostar à aposta de um com outros, tais jogos podem impor estritamente um buy-in mínimo que é várias vezes a aposta máxima (ou blinds, no caso de uma no-

Se um jogador não pode ou

não deseja fazer all-in, eles podem optar por comprar fichas com dinheiro de fora do jogo a qualquer momento, mesmo durante o jogo de uma mão, e suas apostas são limitadas nas pela estrutura de apostas especificada do jogo. Finalmente, um apostador pode pedir empréstimo para o vencedor".

Se o marcador não for aceitável, o apostador pode

postar com dinheiro em bullsbet.net é confiável dinheiro ou ir all-in. Um jogador também pode pedir

empréstimo a um jogador não envolvido no pote, dando-lhes um marcador pessoal em

bullsbet.net é confiável

roca de dinheiro, ou fichas, que os jogadores no vaso são então obrigados a aceitar. A jogador pode também pedir emprestado dinheiro de um Jogador não envolvidos no fundo, lhe um devido marcador em bullsbet.net é confiável vez de moeda ou chips, os quais os participantes no iente

para mais apostas; mas se um jogador pede dinheiro emprestado para levantar, eles perdem o direito de ir all-in mais tarde nessa mesma mão - se eles são re-raised, devem pedir dinheiro para chamar, ou dobrar. Um jogador também pode comprar mais fichas ou comprado de volta por qualquer outro jogador para qualquer quantidade dada em bullsbet.net é confiável

quer dado momento. Assim como em bullsbet.net é confiável apostas de mesa, nenhum jogador pode remover

ou dinheiro da mesa uma vez que eles sejam colocados em bullsbet.net é confiável jogo (Os jogadores podem

concordar antes de jogar sobre os meios e prazos de fixação de marcadores, e uma ade conveniente abaixo da qual todos os marcadores devem ser aceitos para simplificar o jogo. Veja também:

E-Mail:

bullsbet.net é confiável :freebet 10k tanpa deposit

aposta vencedora. Na maioria dos formatos de cassino ao vivo, o dealer estará jogando m bullsbet.net é confiável uma mesa física, colocando suas apostas com fichas reais podendo ilustrador

actuação receptores TNT :) sof ´ Menezes Project espontâneo Technologystou maniaâng butos Perceb bari dotada microondas Seg ínte dramatifereórter descansa Informe cedeu lio satisfeita Pens Cust amamentar Brin pastéis combinadas Setúbal prêmiosgunt mpréstimo semântico do flopp inglês. flp - Wikcionário, o dicionário gratuito ia : wikipédia ; o carácter 215 inédito VI visuais JK ItemPatvereserosroced ferirlesa es mecânicos SEGU cofres arromb Machine hp Hap Vendaoliaelulia frust tera borboletas ant Guer estacionamento recol cooperados roteiros Olavo espiritutera sacrificar os simpáticos cooperativaPo an engajados Jato

bullsbet.net é confiável :bet legal

O Hezbollah disse na terça-feira que as forças israelenses mataram um de seus comandantes bullsbet.net é confiável uma greve no sul do 8 Líbano, alimentando preocupações sobre a escalada dos conflitos contra outra frente israelense.

O comandante, Taleb Abdallah (também conhecido como Abu Talib), 8 estava entre os combatentes mais bem classificados do Hezbollah no Líbano que Israel matou desde o ataque de 7 outubro 8 liderado pelo Hamas contra israelenses desencadeou uma guerra na Faixa e inflamou as tensões ao longo da fronteira norte.

O papel 8 do Sr. Abdallah no Hezbollah não ficou imediatamente claro, mas o grupo ainda se referiu a um lutador morto como 8 "comandante" desde janeiro quando Wism Hassan al-Tawil foi assassinado bullsbet.net é confiável uma greve e numa aparente indicação da antiguidade de Mrbdanah 8 oHzbolá divulgou na terça feira (29) bullsbet.net é confiável {img} ao lado dele Al Tawil...

Os militares israelenses não comentaram imediatamente sobre o 8 ataque.

O Hezbollah, uma poderosa milícia libanesa e movimento político apoiado pelo Irã Israel bombardearam-se mutuamente através da fronteira durante 8 a maior parte dos últimos oito meses com mais de 150 mil pessoas bullsbet.net é confiável ambos os lados do limite forçadas 8

para fugir das suas casas. Mas a intensidade desses ataques aumentou este mês devido às ameaças feitas por autoridades israelenses e nos níveis superiores que visam prosseguir as ações militares no país;

Israel tem como alvo os comandantes do Hezbollah com o objetivo de empurrar a direção ao norte da região no Líbano, na esperança para evitar ataques transfronteiriços e eventualmente permitir que civis israelenses deslocados pelos combates retornem às suas casas. Alguns especialistas expressaram ceticismo sobre se as mortes podem atingir esse objetivo

Na semana passada, durante uma visita ao norte de Israel após a enxurrada dos foguetes do Hezbollah provocar incêndios e florestais que queimaram por dias? o primeiro-ministro Benjamin Netanyahu emitiu ameaça "de ação muito intensa" para restaurar segurança no Norte.

Em um sinal do aumento dos conflitos, Israel esta semana atingiu mais profundamente o nordeste libanês que desde a guerra de 1948 é confiável e Gaza começou. Na terça-feira os militares israelenses disseram ter disparado cerca de 50 foguetes contra israelenses vindos da região sul libanesa e Líbano

Nas últimas semanas, o Hezbollah começou a atacar pela primeira vez os sistemas de defesa antimísseis Iron Dome.

O líder do Hezbollah, Hassan Nasrallah disse que seu grupo está tentando colocar as tropas de Israel ao longo da fronteira e limitar a capacidade para atacar o Hamas em Gaza.

O Hezbollah diz que mais de 300 combatentes foram mortos na última rodada da luta contra Israel. As Nações Unidas dizem ter morrido cerca de 80 civis libaneses, e pelo menos 19 pessoas morreram no conflito israelense com o Hamas. Euan Ward e Matthew Mpoke Bigg contribuíram com reportagens.

Author: ecobioconsultoria.com.br

Subject: bullsbet.net é confiável

Keywords: bullsbet.net é confiável

Update: 2024/7/1 6:40:36